

Spielplan 92/93 >Mannschaftsmeisterschaft<< SC WEST

Meldungen	1. Mannschaft	2. Mannschaft	3. Mannschaft
Mannschaftsaufstellung und Brettfolge	1. Niebling Ferdinand (M1) 2. Dr.Glauder Jan 3. Bonnaire Uli 4. Ambrosius Berthold 5. Schmitt Hans-Walter 6. Marx Erich 7. Gluth Manfred 8. Busche Markus	1. Liebeck Günter (M2) 2. Henrici Claus 3. Bonnaire Rudolf 4. Hein Bernd 5. Hartwig Ernst 6. Andreas Wolfgang 7. Hartwig Winfried 8. Firnschild Anton	1. Koch Hans 2. Wienecke Jürgen (M3) 3. Bosnjak Nedeljko 4. Myrzik Günther 5. Wallner Fritz 6. Mokry Hans 7. Kutschera Peter 8. De Luca Mauro
M1=06192/39515			
M2=069/317303			
M3=069/301824			

Hinweis: Die Spieler geben Freitags vor dem Mannschaftswettkampf ihre Bereitschaftserklärung gegenüber dem Mannschaftskapitän ab - dies kann telefonisch erfolgen.

Termine	R	1	Landesklasse Süd	Bezirksklasse B	Bezirksklasse A
27.09.92	1	Ffm. West 1	Kelkheim 2	Ffm. West 2	Mörfelden 2
18.10.92	2	GW Darmstadt 1	Lorsch 1	-	Eppstein 3
08.11.92	3	Ffm. West 1	Ffm. West 1	Steinbach 3	- Ffm. West 3
29.11.92	4	Ffm. West 1	GW Darmstadt 2	- Ffm. West 2	- Bad Soden 2
24.01.93	5	Heppenheim 1	Eppstein 2	Groß Gerau 2	Ffm. West 3
07.02.93	6	Ffm. West 1	-	- Nied 2	- Gins.-Bisch. 2
07.03.93	7	Fürth 1	TEC Darmstadt2	Hochheim 1	Groß Gerau 4
21.03.93	8	Ffm. West 1	-	- Ffm. West 2	- Ffm. West 3
09.05.93	9	Hofheim 4	Nied 1	Königstein 1	- Niederrad 2
			Ffm. West 1	Ffm. West 2	Ffm. West 3
			Fischbach 1	- Königstein 1	- Kelsterbach 3
			Ffm. West 2	Ffm. West 2	Rüsselsheim 3
				- Flörsheim 2	- Ffm. West 3

Spielort: Stadthalle Zeilsheim, W-6230 Frankfurt (M) 80, Bechtewaldstr. 17
Treffpunkt: für Auswärtsspiele - Sport und Kulturfeste in Unterliederbach <-> für Heimspiele - Stadthalle Zeilsheim

Turniermodus für 1 Mannschaft: Bedenkzeit 2 Stunden für 40 Züge, für weitere 20 Züge jeweils 1 Stunde,
 Abbruch der Partie ist nach 6 Stunden Spielzeit möglich!

Turniermodus für 2+3 Mannschaft: Bedenkzeit 2.5 Stunden für 50 Züge, für weitere 20 Züge jeweils 1 Stunde,
 Abbruch der Partie ist nach 5 Stunden Spielzeit möglich!